



Arbeitsblatt

TABU-KARTEN

<p>AGB</p> <p>Regeln</p> <p>Vertrag lesen</p> <p>Bedingungen</p> <p>Geschäft</p> <p>Bedingung</p>	<p>App</p> <p>iPhone</p> <p>runterladen</p> <p>Smartphone</p> <p>Internet</p> <p>Handy</p>	<p>Avatar</p> <p>Sellvertreter</p> <p>Film</p> <p>Blau</p> <p>Gaming</p>
<p>Browser</p> <p>Programm</p> <p>Internet</p> <p>Chrome</p> <p>Firefox</p>	<p>Cookies</p> <p>Eintrag</p> <p>Informationen</p> <p>Daten</p> <p>Computer / PC</p>	<p>Social Media</p> <p>Instagram</p> <p>Twitter</p> <p>TikTok</p> <p>Profil</p>
<p>Cybermobbing</p> <p>Bullying</p> <p>Online</p> <p>Social Media</p> <p>Internet</p> <p>Foto</p>	<p>Counterstrike</p> <p>Spiel</p> <p>Ballern</p> <p>Shooter</p> <p>Gaming</p>	<p>Onlinesucht</p> <p>Süchtig</p> <p>Abhängig</p> <p>Internet</p> <p>Zeit</p>



Baden-Württemberg

MINISTERIUM FÜR SOZIALES, GESUNDHEIT UND INTEGRATION



Baden-Württemberg

MINISTERIUM FÜR SOZIALES, GESUNDHEIT UND INTEGRATION

feelok 2.0 wird gefördert durch das Ministerium für Soziales, Gesundheit und Integration aus Mitteln des Landes Baden-Württemberg

<p>TikTok</p> <p>Videos</p> <p>Social Media</p> <p>Netzwerk</p> <p>App</p>	<p>Loot-Boxen</p> <p>Kiste</p> <p>Zufall</p> <p>Gewinn</p> <p>Avatar</p>	<p>Likes</p> <p>Gefällt mir</p> <p>Herz</p> <p>Daumen</p>
<p>Streak</p> <p>Snapchat</p> <p>Status</p> <p>24 h</p> <p>Flamme</p>	<p>Team Battle</p> <p>Team</p> <p>Wettkampf</p> <p>Online</p> <p>gegeneinander</p>	<p>FOMO</p> <p>Angst</p> <p>Online sein</p> <p>Internet</p> <p>Drang</p> <p>Etwas verpassen</p>
<p>Free2play</p> <p>Kostenlos</p> <p>Spiele / Games</p>	<p>Nutzungszeit</p> <p>Dauer</p> <p>Medien</p> <p>Zeit</p> <p>Internet</p>	<p>Mediensucht</p> <p>Süchtig</p> <p>Zeit</p> <p>abhängig</p> <p>Probleme</p>





Baden-Württemberg

MINISTERIUM FÜR SOZIALES, GESUNDHEIT UND INTEGRATION

feelok 2.0 wird gefördert durch das Ministerium für Soziales, Gesundheit und Integration aus Mitteln des Landes Baden-Württemberg

<p>Bildschirmzeit</p> <p>Dauer</p> <p>Zeit</p> <p>App</p> <p>Tracking</p>	<p>Digital Detox</p> <p>Verzicht</p> <p>Handy</p> <p>Ohne</p> <p>Medien</p>	<p>Handydaumen</p> <p>Folgen</p> <p>Körper</p> <p>Hand</p> <p>exzessiv</p>
<p>Nachrichtenflut</p> <p>Gruppenchat</p> <p>Whatsapp</p> <p>Viel</p>	<p>Coins</p> <p>Geld</p> <p>Währung</p> <p>Digital</p> <p>Handel</p> <p>Kapital</p>	<p>Profil</p> <p>Social Media</p> <p>Account</p> <p>Insta</p> <p>Snapchat</p> <p>privat</p>
<p>Beratung</p> <p>Hilfe</p> <p>Sucht</p> <p>Therapie</p> <p>Gespräch</p>	<p>Bildschirm</p> <p>Handy</p> <p>Schauen</p> <p>sehen</p> <p>Computer</p>	<p>Algorithmus</p> <p>Berechnen</p> <p>Empfehlungen</p> <p>Werbung</p> <p>Startseite</p>



feelok.de

Klick rein, finds raus.



Baden-Württembergischer
Landesverband für Prävention
und Rehabilitation gGmbH



Baden-Württemberg

MINISTERIUM FÜR SOZIALES, GESUNDHEIT UND INTEGRATION

feelok 2.0 wird gefördert durch das Ministerium für Soziales, Gesundheit und Integration aus Mitteln des Landes Baden-Württemberg