

MEDIA MULTITASKING

2019 - 2022

parallele Nutzung mehrerer digitaler Medien

(Medien-Multitasking) unter Kindern und Jugendlichen in Deutschland

DAK/DZSKJ/forsa (2021): Ergebnisse der DAK-Studie: Gaming, Social-Media & Corona.

Nutzung gesamt

mind. "selten"



Nutzung Media-Multitasking

pathologische Nutzer*innen

Media-Multitasking ist unter den pathologischen Nutzer*innen von digitalen Medien deutlich verbreiteter:



häufig oder sehr häufig

riskante Nutzer*innen



häufig oder sehr häufig

unauffällige Nutzer*innen

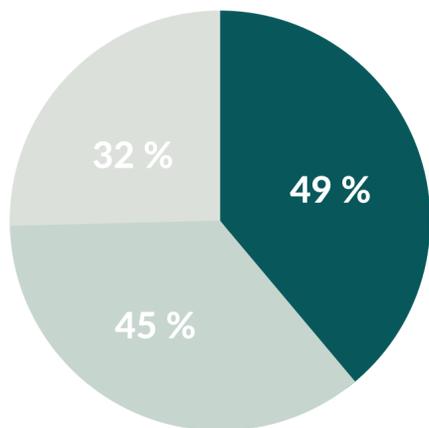


häufig oder sehr häufig

Beliebteste Inhalte beim Media-Multitasking unter

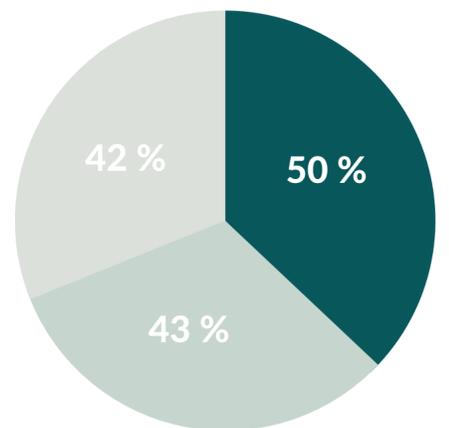
Gamer*innen

- Messenger-Dienste
- Streaming-Dienste
- soziale Medien



Nutzer*innen von sozialen Medien

- digitale Spiele
- Streaming-Dienste
- Messenger-Dienste



KÖRPERLICHE AUSWIRKUNGEN

nach mehrstündiger Nutzung von digitalen Geräten

·befragte Jugendliche zwischen 10 und 17 Jahren

