

Methode - Transfer

MEDIEN-TABU

Das Spiel «Medien-Tabu» kann als Follow-up z.B. eine Woche nach der Vertiefungsstunde in das Thema Medienabhängigkeit durchgeführt werden.

Hier können die Schüler*innen spielerisch wichtige Begriffe und Themen rund um das Thema Medien wiederholen und verfestigen.

Zielgruppe: ab 11 Jahren

Weitere Transfer-Methoden finden Sie unter: feelok.de/transfer



Beschreibung

- Ort:**
Klassenzimmer
- Dauer:**
20 min
- Material:**
- **Tabu-Karten**
 - Schere, Kleber, ggf. Laminiergerät für die Tabu-Karten (zur Vorbereitung vorab)
1. Das Medien-Tabu wird mit zwei Teams (Team A und Team B) gespielt. Jedes Team sollte aus gleich vielen Spieler*innen bestehen.
 2. Ein*e Tippgeber*in der ersten Gruppe (Team A) geht nach vorne und deckt die oberste Tabu-Karte auf. Die Mitspieler*innen aus Team A dürfen die Karte nicht sehen. Ein*e Spieler*in aus Team B stoppt die Zeit (Zeit: 1 min).
 3. Der*Die Tippgeber*in versucht nur den fett markierten Begriff, der oben auf der Karte steht, zu beschreiben und die Mitspieler*innen müssen diesen erraten. Jedoch dürfen die Tabu-Wörter, die unter dem Oberbegriff stehen, nicht genannt werden.
- Sollte dennoch versehentlich eines der Wörter benutzt werden, dann muss die nächste Karte aufgedeckt werden.
- Für jeden richtigen Begriff gibt es einen Punkt. Eine Spielrunde dauert 1 Minute. Das Team mit den meisten Punkten gewinnt.



Weitere Methoden auf [feelok](https://feelok.de) - Lehrpersonen und Multiplikator:innen
www.feel-ok.ch, www.feel-ok.at, www.feelok.de

Berichten Sie uns von Ihren Ergebnissen!

Ihr Feedback ist uns wichtig! Zur bestmöglichen Optimierung unserer Seite freuen wir uns über Ihre Rückmeldungen, Anmerkungen und Wünsche.

feelok@bw-lv.de



Baden-Württemberg

MINISTERIUM FÜR SOZIALES, GESUNDHEIT UND INTEGRATION

feelok 2.0 wird gefördert durch das Ministerium für Soziales, Gesundheit und Integration aus Mitteln des Landes Baden-Württemberg